
SITEMONITOR II

Benutzerhandbuch – Deutsch

Urheberrechts-Erklärung zum geistigen Eigentum und Umgang mit vertraulichen Informationen

Die Informationen in diesem Benutzerhandbuch sind nicht bedingte Anweisungen und können ohne Ankündigung verändert werden. Obwohl GENEREX versucht hat, präzise Informationen in diesem Dokument bereitzustellen, übernimmt GENEREX keine Verantwortung für die Genauigkeit dieser Informationen.

GENEREX ist nicht verantwortlich für jeden indirekten, speziellen, daraus folgenden oder unbeabsichtigten Schaden, ohne Einschränkungen, verlorener Gewinne oder Einkommen, Kosten von Austausch Gütern, Verlust oder Beschädigung von Daten, die sich durch den Gebrauch dieses Dokumentes oder das hier beschriebenen Produkt ergeben.

GENEREX als Hersteller der genannten Produkte, übernimmt keine Verpflichtungen mit diesen Informationen. Die Produkte, die in diesem Handbuch beschrieben werden, wurden auf der alleinigen Basis von Informationen für Geschäftspartner gegeben, damit diese ein besseres Verständnis für die GENEREX Produkte erhalten.

GENEREX erlaubt seinen Geschäftspartnern die Informationen, die in diesem Dokument enthalten sind, an Dritte weiterzugeben, ebenso an das Personal in deren Firma oder ihren eigenen Kunden, elektronisch, manuell, in Form von Fotokopien oder Ähnlichem. GENEREX gibt an, dass der Inhalt nicht verändert oder angepasst werden darf, ohne schriftliche Genehmigung von GENEREX.

Alle Rechte, Titel und Interessen am GENEREX Markenzeichen BACS oder Firmenzeichen (registriert oder nicht registriert) oder der Geschäftswert bzw. das geistige Eigentum von GENEREX, das Urheberrecht und die Produkt-Patente sind exklusiv und ohne Einschränkungen im Eigentum von GENEREX.

GENEREX wird jede Beanstandung über den Inhalt dieses Dokumentes zeitnah abwickeln. Kommentare oder Beanstandungen zu diesem Dokument sollten an die GENEREX Systems Vertriebsgesellschaft mbH adressiert werden.

Das Urheberrecht der Europäischen Union ist gültig (Copyright EU).

Copyright (c) 1995-2012 GENEREX GmbH, Hamburg, Deutschland.

Alle Rechte vorbehalten.

Benutzerhandbuch - Deutsch

Dieses Handbuch ist auch in Englisch verfügbar!
Eine aktuelle Kopie erhalten Sie unter download bei www.generex.de.
This manual is also available in english!
To obtain an actual copy please see the download-page of www.generex.de

Inhalt

Benutzerhandbuch - Deutsch	3
1. Der SITEMONITOR II	5
1.1 Allgemeine Informationen	5
1.2 Funktionsumfang	5
2. Installation	6
2.1 Anschlüsse und Verbindungen	6
2.1.1 Digitale Eingänge	6
2.2 Status LED's	8
3. Schnellstart / Grundeinstellungen	9
4. Konfiguration der Eingänge	11
4.1 Angeschlossene Geräte	11
4.2 Die Alarm-Matrix	12
4.3 Status Anzeige	13
4.3.1 Status der Eingänge	13
5. Ereignissteuerung, USV Funktionen	15
5.1.1 Ereignisse	15
5.1.2 E-Mail Job	17
5.1.3 Benachrichtigung via SMS	17
5.1.4 RCCMD – Auslösen von Shutdown-Signalen an andere Computer im Netzwerk	18
Anhang	20
A. SITEMONITOR II – Technische Daten	20
Abbildungsverzeichnis	20

1. Der SITEMONITOR II

1.1 Allgemeine Informationen

Der SITEMONITOR ist ein professionelles Überwachungsgerät. Das 19 Zoll Einschubgehäuse kann zur Überwachung von elektronischen Einrichtungen und Räumen eingesetzt werden und ist auch für industrielle Überwachungszwecke bestens geeignet. Der SITEMONITOR hat 64 digitale Eingänge für zahlreiche elektrische Alarmkontakte wie Rauchmelder, Bewegungsmelder, Einbruchsmelder oder Alarmschaltungen. Darüber hinaus ist er mit Programmierschnittstellen für die Schaltlogik der verschiedenen Ausgänge ausgerüstet. Der Status eines jeden Alarms wird mit einer separaten Diode auf der Vorderseite des Gerätes angezeigt. Die elektronischen Anschlüsse in Form von Schaltleisten befinden sich auf der Rückseite des Gerätes.

Die vollständige Konfiguration des SITEMONITORs kann sehr einfach über den Webbrowser eingegeben werden. Dort werden alle Einstellungen wie z.B. für die Netzwerk- und Alarmfunktionen vorgenommen. Zusätzlich zu der LAN Verbindung ist der SITEMONITOR mit einer RS232-Schnittstelle ausgerüstet, an der ein weiteres serielles Gerät wie z.B. eine USV (Unterbrechungsfreie Stromversorgung) angeschlossen werden kann. Der SITEMONITOR unterstützt das RS232-Protokoll von mehreren tausend verschiedenen USV Geräten. Damit ist der SITEMONITOR das einzige Gerät seiner Art, das nahezu alle USV Protokolle versteht - einschließlich aller internen Status und Meßwerte! Sämtliche Meßwerte können sogar im Webbrowser angezeigt werden, sowie alternativ mit einem beiliegenden Windows Client oder der UNMS Network Management Software. SNMP Protokoll Standardfunktionen werden ebenfalls unterstützt. Weitere interessante Funktionen sind ebenfalls über die LAN Verbindung möglich. Der SITEMONITOR eignet sich auch für die Übertragung von Netzwerk-Nachrichten zu fast allen Betriebssystemen.

1.2 Funktionsumfang



Abbildung 1: SITEMONITOR - Vorderseite

- 64 digitale Eingänge (geöffnet (NO) / geschlossen (NC), konfigurierbar)
- 10/ 100Mbit LAN
- Unterstützte Protokolle: E-Mail, HTTP, SNMP, SNTP, RFC868, Modbus Over IP, UPSMON, UNMS
- RS-232 Schnittstelle für weitere Geräte, z.B. zur Verbindung zu fast allen USV Modellen
- Fernsteuerung und Konfiguration über den Web-Browser oder über UNMS Software (Optional)
- LED Alarmanzeige, LED Statusanzeige der Betriebszustände
- Integrierte real-time Uhr mit Zeitserver-Synchronisation über das Internet oder der USV internen Uhr.

- Flash-Speicher für Alarm Meldungen
- 19"-Gehäuse, nur 1 HE
- Konfiguration über den Web-Browser
- USV-Schnittstelle

2. Installation

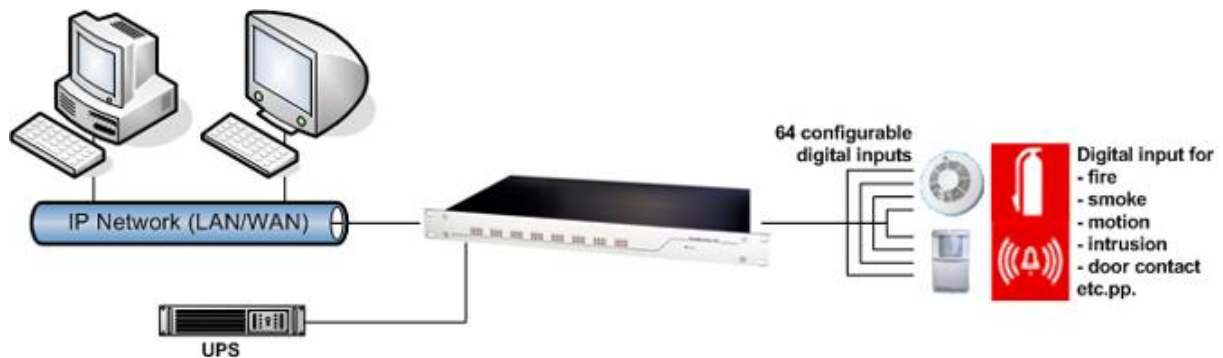


Abbildung 2: SITEMONITOR mit USV

Die obige Abbildung zeigt eine typische Installation des SITEMONITORs mit einer angeschlossenen USV. Beachten Sie bitte, daß ein Vielzahl von Geräten an den Eingängen des SITEMONITORs angeschlossen werden können.

2.1 Anschlüsse und Verbindungen

Auf der Rückseite des SITEMONITOR II befinden sich die folgenden Anschlüsse:



Abbildung 3: SITEMONITOR - Rückseite

- Buchse zum Anschluß des mitgelieferten externen Netzteils (DC, 12V).
- DIP Schalter 1,2: Mit Hilfe der DIP-Schalter kann zwischen dem Konfigurations- und dem normalen Betriebsmodus gewechselt werden. Die Verwendung der DIP-Schalter wird in Abschnitt 3 Schnellstart / Grundeinstellungen erläutert.
- COM 1 port: Schließen Sie hier Ihre USV mit dem Original-Kabel des Herstellers an.
- LAN Anschluß für die Verbindung des SITEMONITORs mit einem RJ45 Kabel an das Netzwerk.
- LINE: Port für einen externen RAS Service.
- 64 digitale Eingänge.

2.1.1 Digitale Eingänge

Die 64 digitalen Eingänge sind in eine Anschlußleiste integriert.

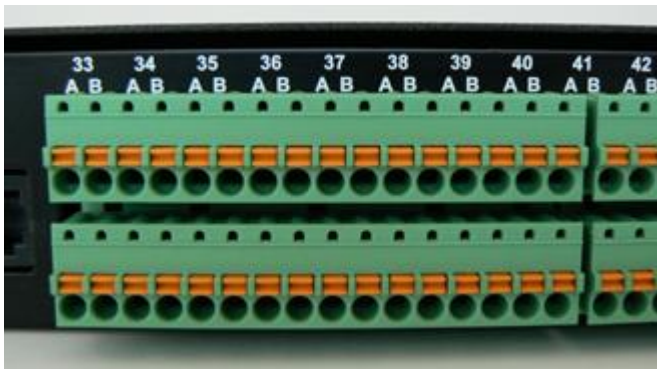


Abbildung 4: Digitale Eingänge

Entnehmen Sie bitte die Pinbelegung der digitalen Eingänge den Schaltplänen aus der nachfolgenden Abbildung.

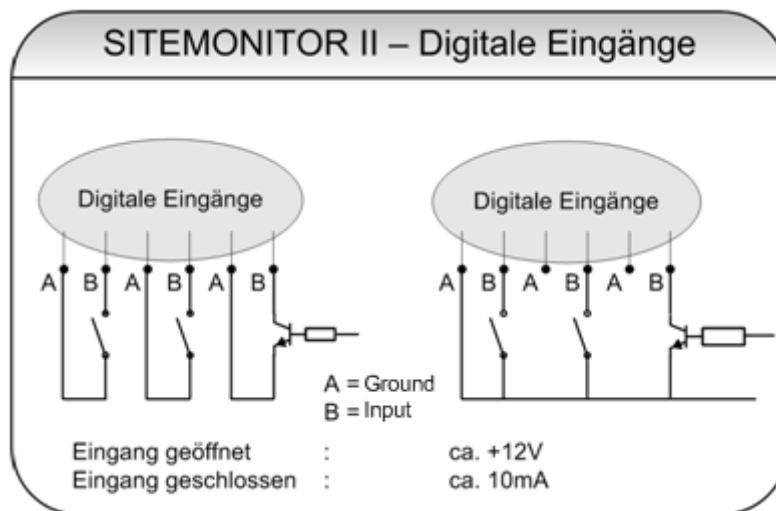


Abbildung 5: Pinbelegung der digitalen Eingänge

ACHTUNG ÄNDERUNG der Anschlussbelegung! **Vor Inbetriebnahme unbedingt beachten!**

Die Anschlussbelegung der Digitaleingänge beim SiteMonitor II ab

SN: SMG04-00023 hat sich geändert. Auf der unteren Klemmleiste X1 steht nun die Betriebsspannung von 15VDC zur Verfügung und die Digitaleingänge D01-D64 liegen jetzt auf den 64 oberen Eingangsklemmen von X2. (s.h. Abb.: *Digitalinputs SiteMonitorII*).

Zum Anschluß der Digitalinputs bitte Abb.: *Schaltbild Digital Inputs* beachten.

Klemmenbezeichnung:	Anschluss:
X1 / 15V +	Betriebsspannung +15VDC
X1 / -	GND -
X2/D01	Digital Input 1
X2/D02	Digital Input 2
X2/D03	Digital Input 3
X2/D04	Digital Input 4
X2/D05	Digital Input 5
X2/D06	Digital Input 6
X2/D07	Digital Input 7
X2/D08	Digital Input 8
X2/D09	Digital Input 9
X2/D10	Digital Input 10
X2/D11	Digital Input 11
X2/D12	Digital Input 12
X2/D13	Digital Input 13
X2/D14	Digital Input 14
X2/D15	Digital Input 15

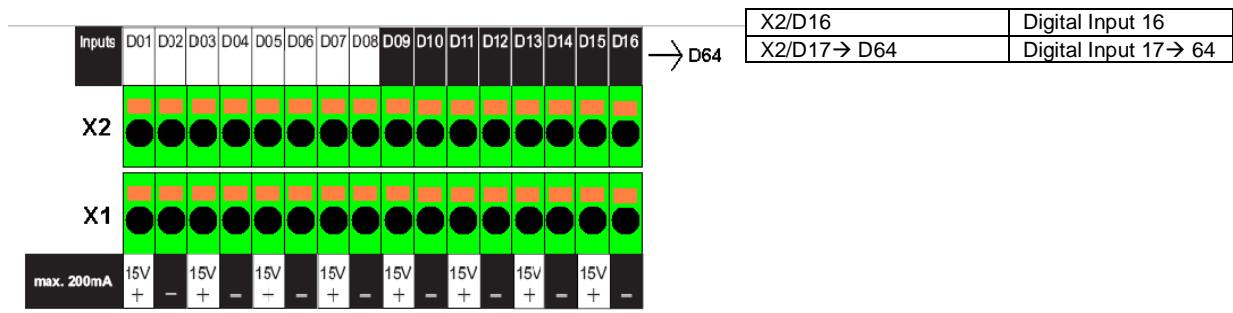


Abb.: Digitalinputs SiteMonitorII

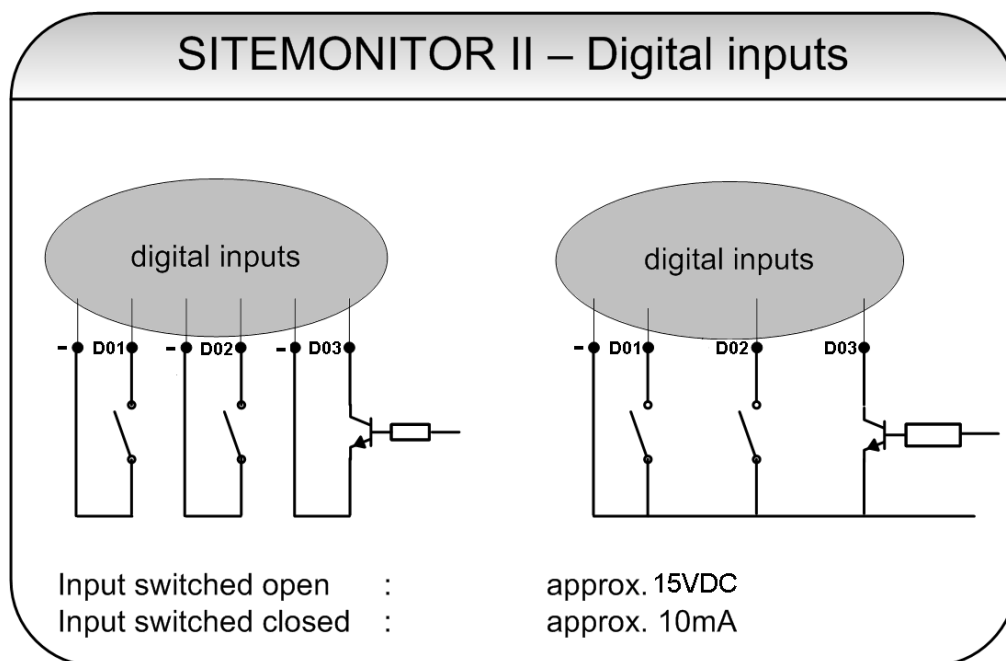


Abb.: Schaltbild Digital Inputs

2.2 Status LED's

Der Status jedes Eingangskontaktes wird durch eine LED an der Vorderseite angezeigt, wobei eine grüne LED anzeigt, daß der Eingang aktiv ist und eine rote LED anzeigt, daß ein Alarm aufgetreten ist (Die LED blinkt rot solange der Alarm noch nicht bestätigt wurde).

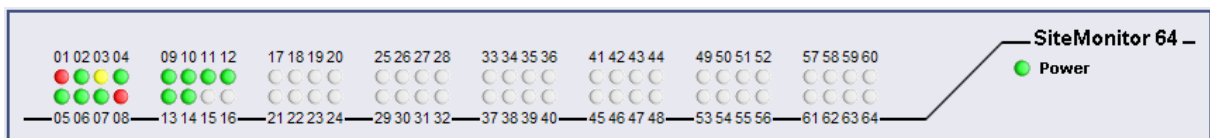


Abbildung 6: Status LED's im Webbrowser

Der aktuelle Status wird auch in der grafischen Benutzeroberfläche im Webbrowser angezeigt (vgl. obige Abbildung), damit die Geräte auch ferngesteuert überwacht werden können. Hier werden 4 Status unterschieden:

LED	Status
Grau / unbeleuchtet	Eingang ist nicht aktiv
Grün	Eingang ist aktiv
Rot	Alarm
Gelb	Alarm bestätigt und immer noch aktiv

3. Schnellstart / Grundeinstellungen

Zunächst bedarf es für die Inbetriebnahme des SITEMONITOR einiger Basiseinstellungen, um das Gerät in die Netzwerkumgebung zu integrieren:

► Bringen Sie DIP Schalter 1 und 2 in die Position OFF nachdem Sie den LAN-Port mit einem RJ45 Kabel mit dem Netzwerk verbunden haben und – falls erforderlich – nachdem Sie die USV mit dem Original-Kabel des Herstellers an die COM1 Schnittstelle angeschlossen haben. Dadurch wird der SITEMONITOR in den Konfigurationsmodus geschaltet und die Standard IP-Adresse 10.10.10.10 wird aktiviert. Schließen Sie dann die Stromversorgung an, womit der Boot-Prozess des Gerätes beginnt. Der laufende Boot-Prozess wird mit der grün blinkenden Power LED an der Vorderseite des SITEMONITORs angezeigt.

► Wenn der SITEMONITOR die Boot-Prozedur abgeschlossen hat (wird mit der dauerhaft grün leuchtenden Power LED angezeigt), kann eine Netzwerkverbindung aufgebaut werden. Dafür muss das Netzwerk die Antworten des SITEMONITORs auf der 10.10.10.10 zu ihrem lokalen Computer routen. Gewöhnlich müssen Sie dafür einen routing-Eintrag machen: Öffnen Sie eine Eingabeaufforderung (Command prompt) und geben Sie den Befehl “route print” ein um die aktuelle Routing-Tabelle anzuzeigen. Verwenden Sie den Befehl “route add 10.10.10.10 <your local IP-address>”, um die Routing-Tabelle zu erweitern. Setzen Sie einen Ping auf der IP-Adresse des SITEMONITORs ab und beobachten Sie, ob Sie eine Antwort erhalten.

```

C:\>route print
=====
Schnittstellenliste
0x1 ..... MS TCP Loopback interface
0x2 ...00 17 a4 41 39 7f ..... Broadcom NetXtreme Gigabit Ethernet - Paketplaner-Miniport
=====
Aktive Routen:
   Netzwerkziel   Netzwerkmaske   Gateway   Schnittstelle   Anzahl
-----
10.10.10.10     255.255.255.255 192.168.202.51 192.168.202.51   1
127.0.0.0       255.0.0.0       127.0.0.1    127.0.0.1       1
192.168.202.0   255.255.255.0   192.168.202.51 192.168.202.51  20
192.168.202.51  255.255.255.255 127.0.0.1    127.0.0.1       20
192.168.202.255 255.255.255.255 192.168.202.51 192.168.202.51  20
224.0.0.0       240.0.0.0       192.168.202.51 192.168.202.51  20
255.255.255.255 255.255.255.255 192.168.202.51 192.168.202.51  1
Standardgateway: 192.168.202.1
=====
Ständige Routen:
   Netzwerkadresse   Netznaske   Gatewayadresse   Anzahl
-----
10.10.10.10         255.255.255.255 192.168.202.51   1
C:\>

```

Abbildung 7: Route Befehl und Routing-Tabelle

► Verbinden Sie Ihren Webbrowser (MS-Internet Explorer und Mozilla werden unterstützt) mit der Adresse <http://10.10.10.10> und Sie erhalten den Anmeldedialog des Web-Schnittstelle des SITEMONITORs. Melden Sie sich dort mit dem Benutzernamen “admin” und dem Standard-Passwort “cs121-snmp” an.

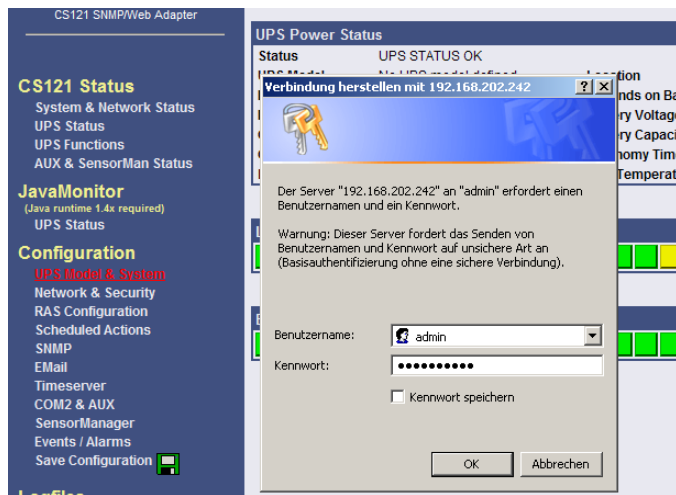


Abbildung 8: HTTP - Anmeldung

► Rufen Sie das Menue “Network & Security” auf. Tragen Sie dort die “Local Address”, “Gateway Address” und “Subnet Mask” (falls erforderlich auch “DNS-Server”) ein. Bestätigen Sie die Einstellungen mit dem untersten Knopf auf der rechten Seite.

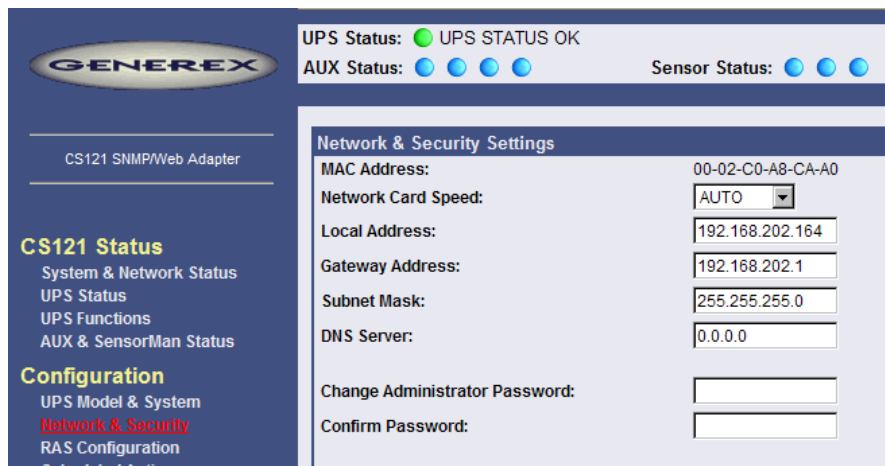


Abbildung 9: HTTP- Basis Netzwerk-Einstellungen

► Wenn am seriellen COM1 Port des SITE-MONITORs eine USV angeschlossen ist, müssen die spezifischen USV Parameter eingestellt werden. Rufen Sie dafür das Menue “UPS-Model & System” auf und wählen Sie aus dem drop-down-Menue das entsprechende USV-Modell auf. Bestätigen Sie Ihre Einstellungen mit dem untersten Knopf auf der rechten Seite.

- Rufen Sie das Menue “Save Configuration” auf und wählen Sie die gleichnamige Option.
- Setzen Sie DIP-Schalter 1 in die Position ON, wobei DIP-Schalter 2 in der Position OFF bleibt.
- Unterbrechen Sie die Stromversorgung für einen kurzen Moment, damit der Reboot-Prozess erneut gestartet wird (Kaltstart). Warten Sie, bis der Boot-Prozess vollständig abgeschlossen ist und die LED auf der Vorderseite dauerhaft grün leuchtet.
- Verbinden Sie Ihren Webbrowser erneut mit dem SITE-MONITOR, wobei Sie die eingestellte IP-Adresse benutzen (http://<IP-ADRESSE>). Wenn Sie keine Antwort erhalten, überprüfen Sie bitte, ob die Routing-Tabelle einen Eintrag für die IP-Adresse des Gerätes beinhaltet.

Die Basiseinstellungen sind nun vollständig und der SITE-MONITOR ist in die Netzwerkumgebung integriert.

4. Konfiguration der Eingänge

4.1 Angeschlossene Geräte

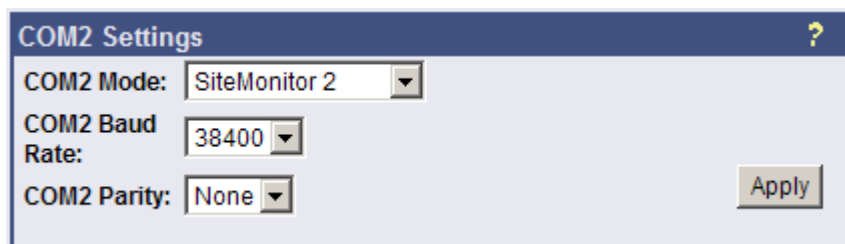


Abbildung 10: HTTP – COM2 Einstellungen am SITEMONITOR II

Üblicherweise sollte sich der COM2 port des SITEMONITORS im Modus "SiteMonitor 2" befinden. Mit dieser Einstellung (vgl. obige Abb.) wird ein zusätzlicher Eintrag im Konfigurationsmenue "Sitemonitor II" aktiviert.

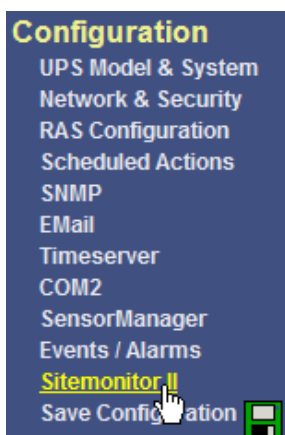


Abbildung 11: HTTP Menue mit SITEMONITOR II Konfiguration

Verwenden Sie dieses Menue, um die Geräte an den Eingangskontakten zu konfigurieren. Die Einstellungen der 64 digitalen Eingänge finden Sie in dem folgenden Dialog.

SiteMonitor 2 Digital Inputs											
Port	Name	NC Contact	Active	Hold	Port	Name	NC Contact	Active	Hold		
1	Door contact	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	33	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
2	Smoke sensor	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	34	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
3	Air condition	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	35	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
4	UPS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	36	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
5	Motion detector	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	37	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Water sensor	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	38	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
7	Generator	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	39	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
8	Control unit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	40	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
9	Switch 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	41	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
10	Switch 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	42	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
11	Switch 3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	43	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
12	Door contact 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	44	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
13	Door contact 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
14	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	46	Digital Input	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		

Abbildung 12: Konfiguration – Digitale Eingänge

Benennen Sie die angeschlossenen Geräte und legen Sie fest, ob der Kontakt im normalen Betriebszustand geschlossen oder geöffnet ist (Feld NC Contact). Aktivieren Sie das Feld "Active" bei allen Anschlüssen, an denen Sie ein Gerät angeschlossen haben (Nur die so aktivierten Geräte werden überwacht).

Aktivieren Sie den Parameter "Hold" wenn ein Alarm beibehalten werden soll, bis der Alarm bestätigt wurde. Der Alarm wird dann nicht wieder zurückgesetzt, wenn der Kontakt wieder in die normale Position zurückgeht. Ein digitaler Eingang, der mit "Hold" gekennzeichnet wurde, bewirkt z.B., daß ein Bewegungsmelder, der einen Alarm nur für einen kurzen Moment meldet, auch dann noch als Alarm behandelt wird, wenn der Kontakt wieder in seine normale Position zurückgekehrt ist. Wenn der Alarm einmalig aufgetreten ist, muß er zuerst bestätigt werden, bevor er wieder in den normalen Betriebsmodus zurückgesetzt wird.



Hinweis: Wenn Sie die Namensfelder der Digital Inputs leer lassen möchten, geben Sie bitte Folgendes in die einzelnen Felder ein:

4.2 Die Alarm-Matrix

Die folgende Alarm-Matrix bietet Ihnen verschiedene Möglichkeiten, um Abhängigkeiten zwischen den verschiedenen Alarmzuständen zu definieren. Damit ist es möglich, ein Alarm-Szenario zu erzeugen in Abhängigkeit von dem Status von mehreren Eingangssensoren. (Z.B.: Ein Alarmszenario soll ausgelöst werden, wenn zwei Eingangskontakt einen Alarm melden oder wenn die Klimaanlage ausgefallen ist.)

Alarm Matrix																		
	Inverted	Logic	01-04	05-08	09-12	13-16	17-20	21-24	25-28	29-32	33-36	37-40	41-44	45-48	49-52	53-56	57-60	61-64
Marker 1	<input type="checkbox"/>	Or	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Marker 2	<input type="checkbox"/>	And	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Marker 3	<input type="checkbox"/>	And	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marker 4	<input type="checkbox"/>	And	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marker 5	<input type="checkbox"/>	And	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marker 6	<input type="checkbox"/>	And	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marker 7	<input type="checkbox"/>	And	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marker 8	<input type="checkbox"/>	And	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Abbildung 13: Alarm-Matrix – Marker 1-8 Konfiguration

Die obige Abbildung zeigt die Alarm-Matrix mit ihren 8 Markern, die gesetzt werden können. Jeder Marker legt hierbei einen neuen Status fest, mit dem spezifische Alarmszenarios ausgelöst werden können.

Zum Beispiel ist in der obigen Abbildung eingestellt, daß Marker 1 gesetzt werden soll, wenn an den Eingängen 2, 5, 9, 10 oder 15 ein Alarm aufgetreten ist. (Die Aktivierung des Feldes "Marker Inverted"

bewirkt, daß Marker 1 zurückgesetzt wird im Falle eines Alarms an einem der Eingänge). Außerdem wird Marker 2 gesetzt, wenn an den Eingängen 2, 5, 7, 11, 13 und 14 gleichzeitig ein Alarm auftritt (Ein Alarm an nur einem Eingang ist nicht ausreichend für das Setzen von Marker 2). Entsprechend ist es möglich, jeden einzelnen Marker in Abhängigkeit des Status von verschiedenen Eingangskontakten zu setzen.

Nachdem Sie die Bedingungen bestimmt haben, wann ein Marker gesetzt (bzw. zurückgesetzt) wird, können Sie die Aktionen bestimmen, die dadurch ausgeöst werden sollen. Dafür können Sie jeden Marker einzeln innerhalb der Ereignissteuerung behandeln (vgl Abschnitt 5 Ereignissteuerung, USV Funktionen). Dies ist möglich, da jeder Marker sein eigenes Ereignis "Alarm Marker x" besitzt, das in der Ereignissteuerung konfiguriert werden kann.

Darüber hinaus haben Sie die Möglichkeit, verschiedene Marker zu kombinieren und Beziehungen zwischen den Marker herzustellen. Dafür ist die Matrix-Konfiguration. Im unten abgebildeten Beispiel ist konfiguriert, daß Output 3 geschaltet werden soll, wenn Marker 1 oder Marker 2 gesetzt ist (oder umgekehrt wenn der Schalter "Output Inverted" aktiviert ist).

	Inverted	Logic	1	2	3	4	5	6	7	8
Output 1	<input type="checkbox"/>	And ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Output 2	<input type="checkbox"/>	And ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Output 3	<input type="checkbox"/>	Or ▼	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Output 4	<input type="checkbox"/>	And ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Output 5	<input type="checkbox"/>	And ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Output 6	<input type="checkbox"/>	And ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Output 7	<input type="checkbox"/>	And ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Output 8	<input type="checkbox"/>	And ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Disable Outputs: ☐

Abbildung 14: Alarm-Matrix – Output 1 - 8 Konfiguration

4.3 Status Anzeige

The SITEMONITOR II beinhaltet verschiedene Seiten zur (Remote-)Überwachung. Im Menue "Network & Security" können Sie einstellen, welche Status-Anzeige die HTTP Standardseite ist, die als Eingangsseite bei jedem Aufruf der HTTP-Verbindung gezeigt wird.

4.3.1 Status der Eingänge

Überwachen Sie den Status der angeschlossenen Eingänge im Menue "Sitemonitor II Status" (Standardeinstellung für die HTTP Standardseite).

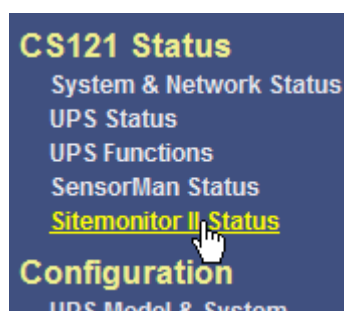


Abbildung 15: Menue für die Statusanzeige

Diese Statusanzeige gibt Ihnen einen Überblick über die aktuellen Eingangsstatus. Zusätzlich haben Sie hier auch die Möglichkeit, Alarme zu bestätigen (Button "Ack").

Digital Input Alarms												?
1			Door contact	17		Digital Input	33		Digital Input	49		Digital Input
2			Smoke sensor	18		Digital Input	34		Digital Input	50		Digital Input
3			Air condition	19		Digital Input	35		Digital Input	51		Digital Input
4			UPS 1	20		Digital Input	36		Digital Input	52		Digital Input
5			UPS 2	21		Digital Input	37		Digital Input	53		Digital Input
6			Water sensor	22		Digital Input	38		Digital Input	54		Digital Input
7			Generator	23		Digital Input	39		Digital Input	55		Digital Input
8			Control unit	24		Digital Input	40		Digital Input	56		Digital Input
9			Switch 1	25		Digital Input	41		Digital Input	57		Digital Input
10			Switch 2	26		Digital Input	42		Digital Input	58		Digital Input
11			Switch 3	27		Digital Input	43		Digital Input	59		Digital Input
12			Door contact 1	28		Digital Input	44		Digital Input	60		Digital Input
13			Door contact 2	29		Digital Input	45		Digital Input	61		Digital Input
14			Digital Input	30		Digital Input	46		Digital Input	62		Digital Input
15			Digital Input	31		Digital Input	47		Digital Input	63		Digital Input
16			Digital Input	32		Digital Input	48		Digital Input	64		Digital Input

Abbildung 16: Status Anzeige - Übersicht

5. Ereignissteuerung, USV Funktionen

Die Ereignissteuerung basiert auf einer Kombination von Ereignissen und Aktionen (bzw. Jobs). Im SITEMONITOR sind zahlreiche Ereignisse definiert, z.B. Ereignisse, die die angeschlossenen Geräte, wie "Alarm Input 1", "Alarm Digital Input 1" etc., betreffen sowie Ereignisse, die sich auf eine angeschlossene USV beziehen (z.B. "Powerfail", "UPS Battery bad", "Battery low" etc.).

Der SITEMONITOR erlaubt Ihnen zu jedem Ereignis ein oder mehrere Aktionen auszulösen. Eine Aktion kann z.B. das Schreiben eines Eintrags im Alarm-Logfile sein (Standardmäßig bei fast allen Ereignissen bereits vordefiniert), eine E-Mail zu versenden oder ein RCCMD-Befehl (z.B. Shutdown-Signale an verschiedene RCCMD Stationen im Netzwerk) auszulösen.

► Um die Ereignisse und Aktionen zu definieren, öffnen Sie bitte das Menue "Events / Alarms" und das Menue "Event Configuration" zeigt Ihnen zunächst eine Übersicht über die verfügbaren Ereignisse und die Anzahl der bereits konfigurierten Aktionen.

Event	Log	EMail	RCCMD Shutdown	RCCMD Message	RCCMD Execute	UPS Shutdown	AUX	Dialer	RCCMD Trap
1 Powerfail	0	0	1	1	1	0	0	0	1

Powerfail 4 Jobs

1. RCCMD Msg 192.168.202.147
2. RCCMD SD 192.168.202.147
3. RCCMD Exe 192.168.202.147
4. RCCMD Trap Powerfail on #SERVER UPS can power system for #AUTONOMTIME min.

Abbildung 17: HTTP – Ereignis-Konfiguration mit Hilfetext

► Wählen Sie das Ereignis, das Sie mit dem Ereignis Editor konfigurieren möchten.

Job Type	When	Parameter 1	Parameter 2	Parameter 3
1 Edit Del Test Log	P100	Powerfail		
2 Edit Del Test RCCMD Trap	0	Powerfail on #MODEL Autonomietime #AUTONOMTIME min.		

Abbildung 18: HTTP – Ereignis Editor

Im Event Editor können sie bestehende Ereignisse bearbeiten, löschen und testen, sowie neue Aktionen (Jobs) anlegen. Klicken Sie einfach auf die gewünschte Aktion, um den Job Editor aufzurufen, in dem Sie die jeweilige Konfiguration vornehmen können.

5.1.1 Ereignisse

Rufen Sie bitte im Webbrowser das Menue "Events / Alarms" auf, um die Übersichtsseite zu öffnen, in der alle verfügbaren Ereignisse aufgeführt sind.

Das Menue "Event overview" zeigt Ihnen zunächst die Ereignisse an, die den Status einer angeschlossenen USV betreffen (i.d.R. beginnend bei 1). Welche Ereignisse jeweils verfügbar sind, hängt vom Model der entsprechenden USV ab. Nachfolgend beschreiben wir die grundlegendsten und wichtigsten Ereignisse, die im allgemeinen behandelt werden sollten, wenn Sie eine USV am SITEMONITOR angeschlossen haben.

• Powerfail (Stromausfall)

Das Ereignis "Powerfail" (Stromausfall) wird ausgelöst, sobald eine USV den Verlust der Stromversorgung feststellt. In diesem Ereignis werden gewöhnlich Operationen wie z.B. Back-

Strategien, auszuführende Batch-files auf Remote-Rechnern etc.pp. definiert. Sie können bei diesen Jobs auch den Parameter "Remaining time" verwenden und damit sicherstellen, daß die Jobs auch in jedem Fall vollständig abgearbeitet werden können.

• System shutdown

Das Ereignis "system shutdown" wird ausgelöst, wenn die im Menue "UPS model and system" eingestellte Zeit "System Shutdown Time" erreicht ist. Dies bedeutet, daß nur noch die eingestellten Minuten verbleiben, bis die Batterie-Kapazitäten voraussichtlich erschöpft sind (berechnet vom Adapter des SITEMONITORS).

Dieses Ereignis sollte nur dazu verwendet werden, um die Operationen zum sofortigen Shutdown durchzuführen. Alle anderen Operationen werden gewöhnlich im Ereignis "Powerfail" eingetragen.



Hinweis: Diese Ereignis ist die letzte Aufgabe, die vom SITEMONITOR abgearbeitet wird, bevor die USV ausschaltet! Verwenden Sie dieses Ereignis NICHT, um Shutdown-Befehle über RCCMD etc. abzusetzen, da die verbleibende Restzeit in diesem Statue nicht sicher ist. Wir empfehlen Ihnen dringend, das Ereignis "Powerfail" zu verwenden und die RCCMD Shutdown Befehle mit der USV "Remaining time" zu versehen. Dies ist der beste Weg, um über RCCMD an verschiedene IP-Adressen in einem bestimmten Ablauf Shutdown Signale zu senden!

• Battery low

Das Ereignis "Battery low" (Batterie schwach) wird ausgelöst, wenn die USV einen kritischen Batterie-Ladezustand erreicht hat.

• UPSMAN started

Das Ereignis "UPSMAN started" wird im normalen Betriebszustand periodisch ausgelöst. Sie können dieses Ereignis dazu nutzen, um Jobs zu definieren, die immer wieder ausgelöst werden sollen, solange sich der SITEMONITOR im normalen Betriebszustand befindet.



Hinweis: Einige USV Modelle lassen es zu, die Grenzwerte für das Auslösen USV-spezifischer Ereignisse individuell einzustellen. Der SITEMONITOR unterstützt diese Funktionalitäten wenn sie an der USV verfügbar sind.

• Kontinuierliche, periodische Ereignisse:

Eine Aufgabe, die immer wieder zyklisch ausgeführt werden soll, z.B. täglich, definieren Sie im Ereignis „UPSMAN started“ (vgl. Abbildung unten).

The screenshot shows a dialog box titled "UPSMAN started" Job 2. It has several input fields and a "When" section with radio buttons. The "Function" field is set to "Send an EMail". The "Receiver" field is set to "someone@somewhere.com". The "Text" field is set to "CS121 at 192.168.10.123 is alive!". The "Use text as subject" field is set to "No". The "When" section has radio buttons for: "Immediately, once", "Always", "Every 86400 seconds" (which is selected), "After 86400 seconds", "After 86400 seconds & repeat", "After 86400 seconds on battery", and "At 86400 seconds remaining time". There are "Apply" and "Cancel" buttons at the bottom right.

Abbildung 19: HTTP - Job Editor: Kontinuierliche Ereignisse/Aktionen

Zum Beispiel bewirkt die Konfiguration in obiger Abbildung, daß jeden Tag (äquivalent zu 86400 Sekunden) eine E-Mail an someone@somewhere.com gesendet wird, solange sich der SITEMONITOR im normalen Betrieb befindet.

Darüber hinaus besitzt jedes Gerät an einem Eingangskontakt ein eigenes Ereignis. Dadurch können in Abhängigkeit von dem Status eines jeden Gerätes spezifische Aktionen ausgelöst werden:

- **Alarm Input 1-64:** Wird ausgelöst, wenn an einem Kontakt ein Alarm gemeldet wird.

5.1.2 E-Mail Job

Abbildung 20: HTTP - Job Editor: E-Mail-Job

Die Einstellungen für einen E-Mail-Jobs entnehmen Sie bitte obiger Abbildung.



Hinweis: Voraussetzung für die Konfiguration eines E-Mail Jobs ist es, daß Sie die Einstellungen im Menue "Email" eingetragen haben. Bitte überprüfen Sie die Richtigkeit der Einstellungen bevor Sie den Job testen.

- Bestätigen Sie Ihre Einstellungen und testen Sie den E-Mail-Job im "Event Editor".

5.1.3 Benachrichtigung via SMS

Ab der FirmWare Version 4.17.x gibt es eine neue Funktion, die es ermöglicht, eine Benachrichtigung via SMS zu versenden. Nutzen Sie hierfür ein einfaches 1:1 Kabel für die Verbindung zwischen SiteMonitor II und GSM Modem.

Abbildung 21: HTTP - Job Editor: Send SMS with GSM Modem

Tragen Sie die Telefonnummer des Empfängers und die Nachricht in die entsprechenden Felder ein.

Statusanzeige LED

Betriebszustand:	LED-Signalisierung:
SIM Karte nicht vorhanden	Langsam rot blinkend
SIM Karte aktiv	Schnell rot blinkend



Abbildung 22: Siemens GSM TMA T35i Modem

Im Menü "System & Network Status" können Sie den Signal-Pegel des Modems sehen, um so Ihre Antenne optimal ausrichten zu können. Grün bedeutet ein gutes Signal ist vorhanden.

System Info & Network Status			
System Information			
CS121 Hardware	CS131	Location	
CS121 Firmware	CS121-SNMP v 4.17.12 090831	System Name	CS-121
	HyNetOS Rel. 2.4.1.32(pducl) - Aug 27, 2009	System Contact	
	ITarget Server Rel. 2.4.1.15(pducl) - Aug 06, 2009	Attached Devices	UPS protected devices
	DRIVER Genexx CS123 Rel. 2.4.1.70(pducl) - Aug 29, 2009	System Time	02.09.2009 12:17:07
	Loader: BOOTCS123; ROM-Version: 2.3.131(pducl) - Jun 05, 2009	Uptime	0 days 0 hours 10 minutes 3 seconds
	UPS driver: 714	Total Uptime	Approx. 0 days 0.2 hours
UPS Manufacturer	Genexx	GSM Signal Quality	-109...-53 dBm
UPS Model	smart offline UPS		
Network Status			
MAC Address	00-03-05-0E-07-19	Telnet Server	On
Network Speed	AUTO	HTTP Server	On
IP Address	192.168.222.186	Upson Server	On
Subnet Mask	255.255.255.0	Use RCCMD2 Traps	Yes
Default Gateway	192.168.222.100	SNMP Server	On
DNS Server	192.168.222.100	Use SNMP Coldboot Trap	No
Email Server	not configured	Use SNMP Authentication Trap	No
Time Server	129.6.15.29	Modbus Server	On

Abbildung 23: HTTP – "System & Network Status"

5.1.4 RCCMD – Auslösen von Shutdown-Signalen an andere Computer im Netzwerk

RCCMD (Remote Console Command) ist der weltweit erfolgreichste Shutdown Client für heterogene Netzwerke und ist der sicherste Weg für die Verarbeitung einer Shutdown-Sequenz für mehrere Rechner durch die USV. RCCMD Clients "hören" auf einen RCCMD Server, der im allgemeinen eine UPSMAN-Software, CS121 oder ein sonst. USV-Manager mit RCCMD-Lizenz ist. Ein RCCMD Server ist im SITEMONITOR integriert und steuert RCCMD Clients im Falle eines USV-Alarms. Dafür benötigt RCCMD einen Listener auf jedem Client-Computer, der ein RCCMD Signal empfangen soll.



Hinweis: RCCMD Clients sind optional und keine Freeware! Der SITEMONITOR beinhaltet i.d.R. eine Standard-Lizenz – einige USV Hersteller fügen weitere Lizenzen hinzu, andere liefern in der Standardausführung keine Lizenz. Sprechen Sie mit Ihrem USV-Hersteller und fragen Sie nach den Lizenzbestimmungen für RCCMD in Verbindung mit Ihrem SITEMONITOR.

Lizenzbestimmungen:

Beachten Sie bitte, daß für den legalen Gebrauch das entsprechende RCCMD-Clientprogramm installiert und von der USV-Management Software CD gestartet sein muß. Ein RCCMD Lizenzcode kann nur einmal pro Installation verwendet werden. Wenn mehrere Computer in den Shutdownprozess mit einbezogen werden sollen, sind zusätzliche RCCMD-Lizenzen erforderlich.



Hinweis: Alle Netzwerkkomponenten wie Router, Hubs, usw. brauchen eine USV-Unterstützung, weil es sonst nicht möglich ist, alle Clients während des Netzwerk-Shutdowns zu erreichen.

• **Installation des RCCMD Clients:** Das Setu -Programm für RCCMD finden Sie auf der UPS Management Software CD oder als download bei www.generex.de.

Das RCCMD Setup beinhaltet einen "Wizard", der Sie bei der Installation unterstützt. Im ersten Fenster müssen Sie die IP-Adresse des SITEMONITORs angeben, von der der Client das RCCMD Shutdown Signal empfangen soll. Bestätigen Sie die folgenden Voreinstellungen und beachten Sie das "shutdown file" im letzten Fenster. Drücken Sie auf "Configure", um die aktuelle Shutdown-Sequenz am Client zu bearbeiten (Alternativ können Sie das Batchfile auch direkt bearbeiten, wenn Sie Änderungen an den Jobs vornehmen möchten). Drücken Sie auf "Install" um die Konfiguration abzuschließen und den RCCMD Dienst zu starten.



Hinweis: Für jede RCCMD Installation bedarf es eines eigenen Lizenzschlüssels. Gewöhnlich ist dem SITEMONITOR eine Lizenz beigelegt (abhängig vom Model). Kontaktieren Sie Ihren Lieferanten, wenn Sie weitere Lizenzen benötigen.

• **Konfiguration der Ereignissteuerung des SITEMONITORs:** Rufen Sie das Menue "Events & Alarms" in der Webschnittstelle des SITEMONITORs auf, klicken Sie auf der Ereignis "Powerfail" und drücken Sie auf "Add new job", um den Job Editor zu öffnen.

Wählen sie als Funktion von der drop-down-Liste die Option "Send RCCMD Shutdown to remote client" und tragen Sie die IP-Adresse des Clients ein (I.d.R. ist der Port des Listeners 6003). Auf der rechten Seite können Sie angeben, wann das Shutdown-Signal ausgelöst werden soll, z.B. „do after 300 seconds“.



Hinweis: Aus Gründen der Sicherheit empfehlen wir, die gleichen RCCMD shutdown Einträge für „Powerfail“ auch im Ereignis "Battery low" zu machen – dort jedoch ohne Verzögerung, um zu vermeiden, daß der Server aufgrund mangelnder Batteriekapazität abschaltet, bevor die eingestellte Verzögerung erreicht ist!

Anhang

A. SITEMONITOR II – Technische Daten

Spannungsversorgung:	15VDC (Eingangsspannungsbereich 12-15VDC) stabilisiert, 1A (dann stehen noch ca. 500mA für die Versorgung von Sensoren zur Verfügung)
Maße:	430 mm x 156 mm x 44 mm (BxTxH)
mit Halterwinkeln:	19", 1 HE
Betriebstemperatur:	0 - 40°C
Rel. Luftfeuchte:	0 - 95%, nicht betauend
Schutzart:	IP 20

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1:	SITEMONITOR - Vorderseite	5
Abbildung 2:	SITEMONITOR mit USV	6
Abbildung 3:	SITEMONITOR - Rückseite	6
Abbildung 4:	Digitale Eingänge	7
Abbildung 5:	Pinbelegung der digitalen Eingänge	7
Abbildung 6:	Status LED's im Webbrowser	8
Abbildung 7:	Route Befehl und Routing-Tabelle	9
Abbildung 8:	HTTP - Anmeldung	10
Abbildung 9:	HTTP- Basis Netzwerk-Einstellungen	10
Abbildung 10:	HTTP – COM2 Einstellungen am SITEMONITOR II	11
Abbildung 11:	HTTP Menue mit SITEMONITOR II Konfiguration	11
Abbildung 12:	Konfiguration – Digitale Eingänge	11
Abbildung 13:	Alarm-Matrix – Marker 1-8 Konfiguration	12
Abbildung 14:	Alarm-Matrix – Output 1 - 8 Konfiguration	13
Abbildung 15:	Menue für die Statusanzeige	13
Abbildung 16:	Status Anzeige - Übersicht	14
Abbildung 17:	HTTP – Ereignis-Konfiguration mit Hilfetext	15
Abbildung 18:	HTTP – Ereignis Editor	15
Abbildung 19:	HTTP - Job Editor: Kontinuierliche Ereignisse/Aktionen	16
Abbildung 20:	HTTP - Job Editor: E-Mail-Job	17
Abbildung 21:	HTTP - Job Editor: Send SMS with GSM Modem	17
Abbildung 22:	Siemens GSM TMA T35i Modem	18
Abbildung 23:	HTTP – "System & Network Status"	18